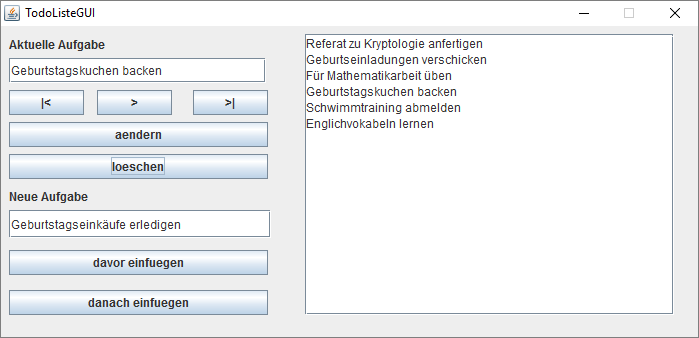
**Projekt Todo-Liste (Klasse List)**

**Beispiel: Todo-Liste**

Todo-Liste (Aufgabenliste, Liste offener Punkte) wird beim Aufgabenmanagement oder bei der Aufgabenplanung von einzelnen Personen, Arbeitsgruppen oder Projekten verwendet. In einer Todo-Liste wird festgehalten, welche Aufgaben anstehen.

In einer vereinfachten Version wird hier eine Todo-Liste verwaltet, die festhält, welche Aufgaben zu erledigen sind.



An der Benutzungsoberfläche kann man die Funktionalität erkennen. Man kann in der Todo-Liste navigieren, bestehende Einträge ändern oder löschen, sowie vor oder hinter einem Eintrag neue Aufgaben einfügen.

Listendarstellungen

150929_Liste1

Navigationen auf einer linearen Liste

150929_Liste2_toFirst

150929_Liste3_toLast

150929_Liste4_next

Zugriffsmöglichkeiten bei der linearen Liste

150929_Liste5_hasAccess

Ein Zugriff ist nur dann möglich, wenn die Referenz aktuell auf einen Knoten verweist, der eine Referenz auf ein Inhaltsobjekt hat.

Klassendiagramm Klasse **List**

150722_List

Die generische Klasse **List<ContentType>**

Objekte der generischen Klasse **List** verwalten beliebig viele, linear angeordnete Objekte vom Typ **ContentType**. Auf höchstens ein Listenobjekt, aktuelles Objekt genannt, kann jeweils zugegriffen werden. Wenn eine Liste leer ist, vollständig durchlaufen wurde oder das aktuelle Objekt am Ende der Liste gelöscht wurde, gibt es kein aktuelles Objekt. Das erste oder das letzte Objekt einer Liste können durch einen Auftrag zum aktuellen Objekt gemacht werden. Außerdem kann das dem aktuellen Objekt folgende Listenobjekt zum neuen aktuellen Objekt werden.

Das aktuelle Objekt kann gelesen, verändert oder gelöscht werden. Außerdem kann vor dem aktuellen Objekt ein Listenobjekt eingefügt werden.

Dokumentation der Klasse **List<ContentType>**

|  |  |
| --- | --- |
| Konstruktor | **List<ContentType>()** |
|  | Eine leere Liste wird erzeugt. |
| Anfrage | **boolean isEmpty()** |
|  | Die Anfrage liefert den Wert **true**, wenn die Liste keine Objekte enthält, sonst liefert sie den Wert **false**. |

|  |  |
| --- | --- |
| Anfrage | **boolean hasAccess()** |
|  | Die Anfrage liefert den Wert **true**, wenn es ein aktuelles Objekt gibt, sonst liefert sie den Wert **false**. |
| Auftrag | **void next()** |
|  | Falls die Liste nicht leer ist, es ein aktuelles Objekt gibt und dieses nicht das letzte Objekt der Liste ist, wird das dem aktuellen Objekt in der Liste folgende Objekt zum aktuellen Objekt, andernfalls gibt es nach Ausführung des Auftrags kein aktuelles Objekt, d.h. **hasAccess()** liefert den Wert false. |
| Auftrag | **void toFirst()** |
|  | Falls die Liste nicht leer ist, wird das erste Objekt der Liste aktuelles Objekt. Ist die Liste leer, geschieht nichts. |
| Auftrag | **void toLast()** |
|  | Falls die Liste nicht leer ist, wird das letzte Objekt der Liste aktuelles Objekt. Ist die Liste leer, geschieht nichts. |
| Anfrage | **ContentType getContent()** |
|  | Falls es ein aktuelles Objekt gibt (**hasAccess()==true**), wird das aktuelle Objekt zurückgegeben. Andernfalls (**hasAccess()==false**) gibt die Anfrage den Wert **null** zurück. |
| Auftrag | **void setContent(ContentType pContent)** |
|  | Falls es ein aktuelles Objekt gibt (**hasAccess()==true**) und **pContent** ungleich **null** ist, wird das aktuelle Objekt durch **pContent** ersetzt. Sonst bleibt die Liste unverändert. |
| Auftrag | **void append(ContentType pContent)** |
|  | Ein neues Objekt **pContent** wird am Ende der Liste eingefügt. Das aktuelle Objekt bleibt unverändert. Wenn die Liste leer ist, wird das Objekt **pContent** in die Liste eingefügt und es gibt weiterhin kein aktuelles Objekt (**hasAccess()==false**). Falls **pContent** gleich **null** ist, bleibt die Liste unverändert. |
| Auftrag | **void insert(ContentType pContent)** |
|  | Falls es ein aktuelles Objekt gibt (**hasAccess()==true**), wird ein neues Objekt **pContent** vor dem aktuellen Objekt in die Liste eingefügt. Das aktuelle Objekt bleibt unverändert. Falls die Liste leer ist und es somit kein aktuelles Objekt gibt (**hasAccess()==false**), wird **pContent** in die Liste eingefügt und es gibt weiterhin kein aktuelles Objekt. Falls es kein aktuelles Objekt gibt (**hasAccess()==false**) und die Liste nicht leer ist oder **pContent==null** ist, bleibt die Liste unverändert. |
| Auftrag | **void concat(List<ContentType> pList)** |
|  | Die Liste **pList** wird an die Liste angehängt. Anschließend wird pList eine leere Liste. Das aktuelle Objekt bleibt unverändert. Falls **pList==null** oder eine leere Liste ist, bleibt die Liste unverändert. |

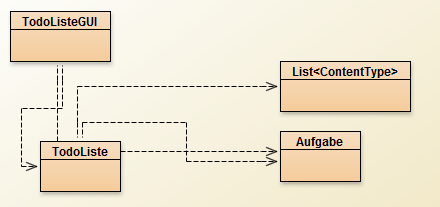
|  |  |
| --- | --- |
| Auftrag | **void remove()** |
|  | Falls es ein aktuelles Objekt gibt (**hasAccess() == true**), wird das  aktuelle Objekt gelöscht und das Objekt hinter dem gelöschten Objekt wird zum aktuellen Objekt. Wird das Objekt, das am Ende der Liste steht, gelöscht, gibt es kein aktuelles Objekt mehr (**hasAccess() == false**). Wenn die Liste leer ist oder es kein aktuelles Objekt gibt (**hasAccess() == false**), bleibt die Liste unverändert. |

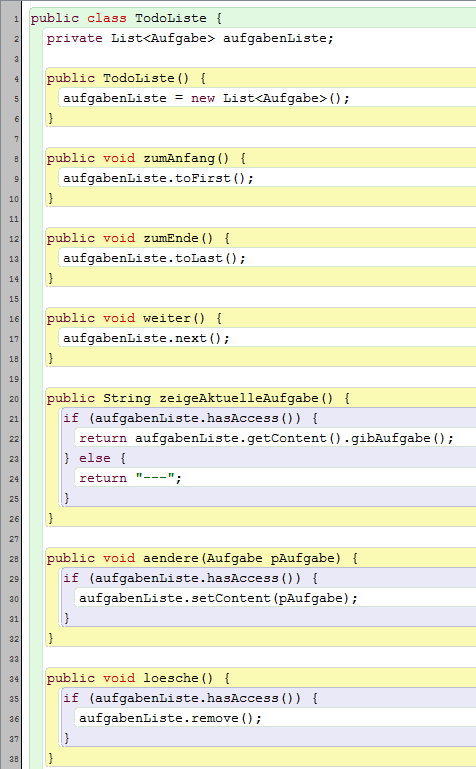
Lösungsskizze:

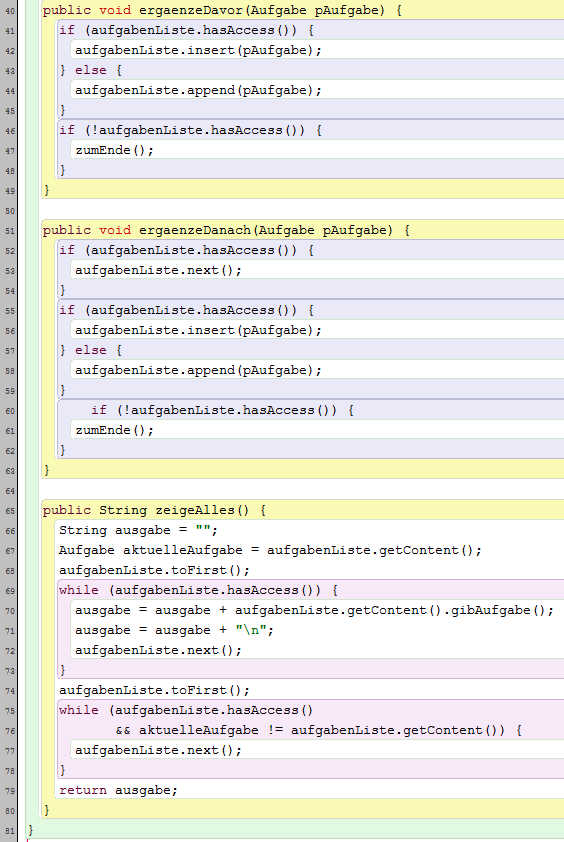
Implementationsdiagramm

150829_TodoListe1

Darstellung in BlueJ







Anmerkung zur Implementation der Methode **zeigeAlles**:

Bei der Ausgabe aller Aufgaben wird die Liste vom Anfang bis zum Ende durchlaufen. Damit steht die Referenz, die für das aktuelle Listenelement zuständig ist, nicht mehr auf dem aktuellen Knoten. Um diese Situation nach Abarbeitung der Methode wieder herzustellen, wird vor der Ausgabe eine Referenz auf das aktuelle Inhaltsobjekt angelegt. Nach der Ausgabeschleife wird eine zweite Schleife vom Anfang bis zu dem Knoten mit dem markierten Inhaltsobjekt durchlaufen. Damit wird sicher gestellt, dass weiterhin das aktuelle Inhaltsobjekt angezeigt wird.